

INVENTAIRE CAMPING MERENDELLA

MUNTAGNA MU1

Nom de la location : MUNTAGNA MU1

Conformément à l'alinéa 5 des conditions générales liées à votre contrat, l'inventaire et l'état des lieux de rentrée doivent être réalisés par vos soins et rendus avant demain 20h, sans quoi, aucune réclamation ne sera prise en considération.

Nous vous conseillons de ne pas négliger cette étape afin que l'inventaire de départ effectué par la direction ne vous soit imputable. De plus, nous vous serions reconnaissant de laisser à votre départ la location nettoyée et dans l'état où vous l'avez trouvé.

Vous trouverez ci-dessous la liste des éléments se trouvant sur place ainsi qu'un état des lieux avec les anomalies déjà signalées. Nous vous remercions de bien vouloir faire le point et nous retourner cette feuille complétée et signée.

N'oubliez pas de prendre rendez-vous pour l'état des lieux 48h avant votre départ (pour les départs avant 8h30, merci de nous en tenir informé).

Le séchage du linge se fera aux sèche-linges communs. Il est interdit d'étendre son linge avec l'aide des arbres et de la végétation, de cordes à linge ou de votre mobil-home.

Inventaire :

		6	Petite tasse		Cintre
1	Télécommande clim	6	Grande tasse	2	Poubelle
6	Assiette plate	6	Bol	1	Paillason
6	Assiette creuse	6	Verre à pied	1	Table jardin
6	Assiette à dessert	6	Verre petit	4	Chaise Jardin
1	Couteau à viande	6	Verre grand	1	Plat en verre + couvercle
1	Couteau office	1	Carafe	1	Plateau en alu
6	Couteau pointu	1	Passoire	1	Ouvre boîte
6	Couteau à bout rond	2	Saladier	1	Econome
6	Fourchette	1	Faitout		
6	Cuillère à soupe	1	Essoreuse à salade	1	Couverts à salade
6	Cuillère à dessert	2	Casserole	1	Tire-bouchon
1	Cafetière Senseo	2	Poêle	1	Ecumoire
1	Balais espagnol	1	Plateau	1	Spatule
1	Balai nylon			1	Louche
1	Pelle + balayette			1	Planche à découper
1	Bassine + seau			1	Dessous de plat
		1	Étendoir à linge	1	Cendrier

Merci de valider votre inventaire sur l'application Cool'n Camp sous 24h sans quoi celui-ci sera considéré comme conforme de votre part